

MALLA CURRICULAR_

Diplomado en Gestión de Proyectos Informáticos

Dirigido a:

Técnicos y profesionales de las áreas de Ingeniería en Informática, Ingeniería Industrial, Analistas Informáticos, Técnicos Informáticos y carreras a fines que estén interesados en la gestión de proyectos.

Duración diplomado:
180 horas cronológicas.

Modalidad de estudio: 100% online



INSTITUTO PROFESIONAL
IACC ACREDITADO
■ NIVEL AVANZADO
■ GESTIÓN INSTITUCIONAL
■ DOCENCIA DE PREGRADO
4 Años (junio 2026)

POR QUÉ ELEGIR estudiar en IACC

En IACC contamos con un servicio de acompañamiento único para nuestros estudiantes, compuesto por grandes profesionales que trabajan día a día con el objetivo de lograr una formación excepcional y desarrollar las competencias necesarias para ofrecer profesionales de excelencia en el mundo laboral.

- **Tutores de Inducción:** orientan a los estudiantes en sus inicios.
- **Consejeros Estudiantiles:** los guían durante toda su formación profesional, hasta el término de sus estudios.
- **Docentes:** vinculados al mundo laboral.
- **Unidad Socioafectiva:** un servicio que les brindará ayuda cuando esté en riesgo su avance académico.

MALLA CURRICULAR:

Diplomado en Gestión de Proyectos Informáticos

Descripción del Diplomado

El presente Programa de Formación Continua tiene como propósito aplicar las principales herramientas para abordar proyectos y comprender las distintas metodologías que existen para su gestión, desarrollando los procesos y estructura del estándar de gestión de proyectos como PMBOK (Project Management Body of Knowledge) lo que conlleva a generar proyectos exitosos y eficientes.

Por otro lado, la secuencia de trabajo comienza por los fundamentos de la gestión de proyectos, para luego aplicar la estructura de las distintas áreas de conocimiento utilizadas para su gestión, finalizando con aspectos relacionados con la organización y otras metodologías de gestión de proyectos y herramientas claves para lograr el éxito en estos.

Este proceso formativo es de carácter teórico – práctico y se desarrollará mediante el estudio de casos, resolución de problemas y ejercicios de aplicación. Se facilitará el establecimiento de relaciones entre los aspectos centrales de la gestión de proyectos, contextualizados a la realidad laboral donde se desenvolverán los futuros profesionales.

Hoy en día, es fundamental que cualquier profesional que esté inserto en el contexto de proyectos, ya sea como parte del equipo o como líder de este, disponga de las herramientas que le permitan realizar una correcta planificación, ejecución y cierre de la actividad; lo que conlleva a generar proyectos exitosos.

Finalmente, el estudiante logrará tener las herramientas para desarrollar un proyecto informático, mediante la aplicación de conocimientos, habilidades y técnicas en las distintas etapas del ciclo de vida de un proyecto para una adecuada gestión.

Requisitos (Administrativos Y/O Académicos)

- Licencia de Enseñanza Media.
- Copia de cédula de identidad.

Objetivo General

Comprender y aplicar la estructura de la Gestión de Proyectos Informáticos y sus procesos, según las prácticas propuestas por el PMBOK (Project Management Body of Knowledge).

Metodología

Modalidad online, a través de metodologías activas centradas en la producción de los participantes, que impliquen la aplicación de contenidos en la especialidad. Las evaluaciones sumativas de los módulos que componen el diplomado equivalen a un 60% de su totalidad. La entrega de la evaluación final es de carácter obligatorio y corresponde a un 40% de la nota final.

Requisitos de Certificación

Para obtener la certificación, el participante deberá alcanzar una nota igual o superior a 4,0, con un nivel de exigencia del 60%. Además, es requisito obligatorio la entrega de la evaluación final.

MALLA CURRICULAR:

Diplomado en Gestión de Proyectos Informáticos

CONTENIDOS DEL DIPLOMADO

El diplomado se organiza en un sistema modular que contempla lecciones semanales, siendo estos:

MÓDULO I: CONCEPTOS BÁSICOS DE LA GESTIÓN DE PROYECTOS Y ENTORNO DE LAS ORGANIZACIONES.

Aprendizaje esperado del módulo: Distingue conceptos generales en el área de gestión de proyectos informáticos, además de la influencia que ejercen las organizaciones en los proyectos.

Lección 1: Identificar los conceptos básicos de Gestión de Proyectos Informáticos.

Lección 2: Diferenciar los factores que influyen en las organizaciones y los proyectos..

MÓDULO II: GRUPOS DE PROCESOS DE LA DIRECCIÓN DE PROYECTOS.

Aprendizaje esperado del módulo: Utilizar conocimientos, habilidades y técnicas en las diferentes actividades de un proyecto.

Lección 3 y 4: Aplicar los diferentes pasos que conllevan al agrupamiento lógico de procesos de la Dirección de Proyectos para alcanzar objetivos específicos del proyecto.

MÓDULO III: ÁREAS DE CONOCIMIENTO.

Aprendizaje esperado del módulo: Aplicar el conjunto de buenas prácticas en la dirección de proyectos, considerando el desarrollo de las áreas del conocimiento, para contribuir al aumento de las posibilidades de su éxito.

Lección 5: Aplicar los distintos procesos del área de conocimiento Gestión de la Integración en el desarrollo de un proyecto.

Lección 6: Aplicar los distintos procesos del área de conocimiento Gestión de del Alcance en el desarrollo de un proyecto.

Lección 7: Aplicar los distintos procesos del área de conocimiento Gestión de Cronograma y área de Gestión de Costos en el desarrollo de un proyecto.

Lección 8: Aplicar los distintos procesos del área de conocimiento Gestión de la Calidad y Gestión de Recursos en el desarrollo de un proyecto.

Lección 9: Aplicar los distintos procesos del área de conocimiento Gestión de las Comunicaciones en el desarrollo de un proyecto.

Lección 10: Aplicar los distintos procesos del área de conocimiento Gestión de Riesgos en el desarrollo de un proyecto.

Lección 11: Aplicar los distintos procesos del área de conocimiento Gestión de Adquisiciones y Gestión de Interesados en el desarrollo de un proyecto.

MALLA CURRICULAR:

Diplomado en Gestión de Proyectos Informáticos

CONTENIDOS DEL DIPLOMADO

MÓDULO IV: METODOLOGÍAS ÁGILES PARA GESTIÓN DE PROYECTO.

Aprendizaje esperado del módulo: Diferenciar las distintas metodologías de proyecto y cómo estas se utilizan en la Gestión de Proyectos Informáticos.

Lección 12: Explicar cómo funcionan las metodologías ágiles y establecer cómo usar Scrum en un proyecto.

Lección 13: Diferenciar entre Kanban y Scrum para su aplicación en los proyectos informáticos.

EVALUACIÓN FINAL INTEGRADORA.

Aprendizaje esperado del módulo: Desarrollar un proyecto informático, mediante la aplicación de conocimientos, habilidades, técnicas y herramientas en las distintas etapas del ciclo de vida de un proyecto para una adecuada gestión.

Lección 14: Elaborar plan de gestión de un proyecto informático.

*Contenido de la malla sujeto a modificaciones.